



Golden Tour 2015

Systém / Pravidla / Sankce



Systém soutěže

Golden Tour je rozdělena do 3 výkonnostních úrovní. Superliga má 1 soutěž, 2. a 3. liga po dvou soutěžích. V každé soutěži je 10 týmů, které se postupně utkávají systémem každý s každým dvakrát a odehrají tak za celý ročník 18 zápasů (v případě účasti 8 týmů v divizi se systém nemění, prodlužuje se ale hrací čas.) Na základě jejich výsledků vznikne celkové pořadí soutěže, které je určující pro postupy a sestupy.

Bodování

3 body - výhra, 1 bod - remíza, 0 bodů - prohra

Sestup

Superliga - 4 týmy
2. liga - 3 týmy z každé soutěže
3. liga - bez sestupu

Postup

Superliga - bez postupu
2. liga - 2 týmy z každé soutěže
3. liga - 3 týmy z každé soutěže

V případě shody bodů u 2 týmů v konečné tabulce rozhodují tato kritéria v následujícím pořadí:

- 1) získané body ze vzájemných zápasů
- 2) lepší skóre ze vzájemných zápasů
- 3) rozdíl celkového skóre v tabulce
- 4) větší počet nastřílených branek
- 5) fair play - nižší počet červených karet, v případě rovnosti nižší počet žlutých karet
- 6) los

V případě shody bodů u 3 a více týmů v konečné tabulce rozhodují tato kritéria v následujícím pořadí:

- 1) počet bodů v minitabulce vzájemných zápasů
- 2) rozdíl ve skóre v minitabulce vzájemných zápasů
- 3) větší počet nastřílených branek v minitabulce

Pokud nerozhodnou tato kritéria, postupuje se dále stejně jako v případě shody 2 týmů.

Pořadatel si vyhrazuje právo změnit systém soutěže nejpozději do 31.12.2014 (dle konečného počtu přihlášených týmů do soutěží)

Pravidla

- délka zápasu je 1x 15 minut (v případě 8 týmů 2x10 minut)
- hraje se v rozestavení 4+1, na střídání mohou být připraveni všichni hráči uvedení na soupisce (max. počet lidí na soupisce je 20 za celou sezónu). Soupiska hráčů, která obsahuje jméno a příjmení všech hráčů, musí být odevzdána nejpozději před prvním zápasem týmu. Soupisku pak lze v průběhu sezóny doplnit maximálně o dalších 5 hráčů až do celkového počtu 20 hráčů
- minimální počet hráčů je 2+1, jestliže stav hráčů klesne pod tento počet, utkání končí kontumací v poměru 3:0
- hraje se míčem na halovou kopanou velikost č. 4
- hraje se na branky o velikosti 5x2 metry
- každý tým nastupuje v jednotně laděných dresech (trikotech), v případě, že soupeři nastoupí ve stejné barevné kombinaci, poskytne pořadatel rozlišovací dresy. Je velmi doporučeno mít dresy na zádech opatřené čísly
- kapitán týmu musí být na levé ruce zřetelně označen páskou barvy odlišné od barvy dresu



- hráč nesmí mít na sobě nic, co by mohlo ohrozit bezpečnost jiného hráče i jeho samotného (především přívěsky, náušnice, tvrdé obvazy atd. dle uvážení rozhodčího)
- před každým turnajem při prezentaci odevzdá každý tým sestavu týmu a registrační průkazy hráčů časoměřičům
- v soupisce je vždy uvedeno jméno hráče a číslo dresu

- střídání hráčů se může uskutečnit pouze v prostoru u vlastní střídačky, jinak je trestáno žlutou kartou. Střídat lze kdykoliv během hry, střídáný hráč již nesmí jakkoliv zasáhnout do hry, jinak je potrestán žlutou kartou
- branky může být dosaženo přímo ze zahajovacího výkopu, z autu, z rohu, z přímého a pokutového kopu
- branka vstřelená současně při závěrečné siréně není uznána
- všechny standardní situace (dále jen „SS“) musí být rozehrány do 5 sekund (aut, roh, přímý a nepřímý kop, rozehraní od branky)
- při rozehraní SS musí protihráč dodržovat odstup od míče minimálně 2 metry. Jestliže viditelně brání v rozehraní, je potrestán žlutou kartou
- při rozehraní SS musí míč nehybně stát; při zahrávání autu nesmí být míč celým objemem ve hřišti a stejně tak nesmí rozehrávající hráč stát ani jednou nohou ve hřišti
- pokutový kop se zahrává ze vzdálenosti 7 metrů od středu brankové čáry
- v případě dotyku míče o strop rozehrává soupeř z postranní čáry a to na nejbližším místě dotyku míče o strop
- v hale se hraje na bíle označené hřiště, na obou podélných stranách hřiště se kope aut
- začátek utkání je stanoven dle rozpisu utkání v hrací den, začátky utkání následují hned po sobě. Pokud tým nenastoupí do 5 minut, je utkání kontumováno ve prospěch soupeře v poměru 3:0

Gólman

- platí pravidlo tzv. „malé domů“, tzn. brankář se nesmí dotknout míče rukama, který mu úmyslně adresoval jeho spoluhráč, a to ze hry či z rozehrávky SS. V případě porušení tohoto pravidla následuje pokutový kop
- pokud brankář zahraje rukou mimo vyznačené trestné území, následuje pokutový kop
- při rozehrávání od branky vyhazuje brankář míč rukou, míč se musí dotknout palubovky či hráče před půlicí čárou. V případě, že brankář zachytí míč ze hry, může ho rozehrát libovolným způsobem na celou plochu hřiště

Omezení účasti

- účast je omezena pro hráče 1. Gambrinus ligy, 2. nejvyšší fotbalové soutěže pořádané FAČR a 1. celostátní ligy ve futsalu (pokud hráč hraje v zahraničí, platí omezení vždy pro odpovídající soutěže v dané zemi). Pro týmy v Superlize Golden Tour Praha platí výjimka a tyto týmy mohou angažovat vždy max. 1 hráče hrajícího nejvyšší futsalovou soutěž v dané zemi. Každý tým, který postoupí na závěrečný mezinárodní turnaj EURO Golden Tour, pak na tento turnaj může také angažovat 1 hráče hrajícího nejvyšší futsalovou soutěž. Na EURO Golden Tour nesmí za tým nastoupit hráč, který v daném ročníku nastoupil v rámci Golden Tour za jiný tým.
- pokud hráč v aktuálním ročníku Golden Tour, který startuje 1.1.2015, alespoň jednou nastoupí za tým ze soutěží jmenovaných v předešlém bodu, nesmí již zasáhnout do dalších zápasů ligy firem (rozumí se tím, že hráč, který např. v 1. kole Golden Tour nastoupil za tým v lize firem a poté absolvoval mistrovské utkání v soutěži viz předchozí bod, nesmí již do dalších kol aktuálního ročníku Golden Tour aktivně zasáhnout). Pokud se tak stane, týmu budou zápasy kontumovány ve prospěch soupeře.

Sankce při porušení pravidel

Sporné situace řeší s rozhodčím jedině kapitán týmu, v opačném případě může být diskutující hráč potrestán žlutou kartou.

Trestání nebezpečné hry

- za ostrý faul může dle uvážení rozhodčího následovat:

- 1) žlutá karta, za kterou je hráč vyloučen na 1 minutu
- 2) červená karta, za kterou je hráč vyloučen do konce utkání a tým hraje 3 minuty v oslabení (poté může do hry nastoupit náhradník)
- 3) hráč obdrží druhou žlutou kartu v jednom zápase - dostává automaticky červenou kartu a nesmí již zasáhnout do probíhajícího zápasu, tým je ale oslaben pouze na 1 minutu (poté může do hry nastoupit náhradník)

- vyloučený hráč se při obdržené brance nevrací předčasně zpět na hrací plochu



- hra skluzem je považována za nebezpečnou hru. Skluzu je povoleno užít jen v případě, že je hráč sám a neohrožuje protihráče. V opačném případě je hra skluzem ohodnocena žlutou kartou. V případě, že je protihráč skluzem zasažen, jedná se o surovou hru, za kterou hráč obdrží rovnou červenou kartu.

Nesportovní chování a další prohřešky proti Fair Play

- při nesportovním chování hráče, tzn. především fyzické napadení, nebo hrubá urážka rozhodčího či protihráče, je pořadatel oprávněn hráči udělit zákaz hraní na celý jeden hrací den, ve výjimečném případě na celou soutěž
- při nesportovním chování více hráčů týmu, tzn. především fyzické napadení, nebo hrubá urážka rozhodčího či protihráče, je pořadatel oprávněn týmu odečíst až 10 bodů v celkové tabulce a vyloučit tým z celého hracího dne, v dalším případě potrestat jednotlivce v již uvedených sankcích
- v případě, že tým nedorazí na hrací den více než jednou, má pořadatel právo tým zařadit na poslední sestupové místo
- v případě, že tým nenastoupí do zápasu dle hracího rozpisu, budou týmu automaticky odečteny 3 body za každý zápas, do kterého nenastoupí
- v případě, že za tým nastoupí hráč z 1. a 2. nejvyšší fotbalové soutěže pořádané FAČR a 1. celostátní futsalové ligy, bude tým potrestán ztrátou bodů, které získal v utkáních, ve kterých za tým daný hráč nastoupil
- se sankcemi za porušení herního řádu klient (společnost) souhlasí

Sazebník trestů za vyloučení a další hrubé nesportovní chování:

prohřešek

- udělena 2.ŽK+ČK za NCH či faul
- přímo ČK za surovou hru
- přímo ČK za urážky RO, soupeře, plivnutí
- přímo ČK za vyhrožování RO
- fyzické napadení RO

trest (vyloučení)

- do konce utkání
- do konce utkání – 1 zápas (dle uvážení rozhodčího)
- 1 zápas – do konce hracího dne (dle uvážení rozhodčího)
- do konce hracího dne + disciplinární komise
- do konce hracího dne, ukončení utkání (kontumace) + disciplinární komise

Vyloučení na určitý počet zápasů platí vždy max. do konce hracího dne, závažnější tresty bude řešit disciplinární komise, která může vyloučit jednotlivce či tým z celé soutěže

O výši trestu za závažná provinění proti pravidlům rozhoduje disciplinární komise ligy a to na základě:

1. zprávy od rozhodčího v zápise o utkání
2. zprávy od obou účastněných týmů
3. stanovisko organizátorů (časomíra)
4. zpráva delegáta (3. rozhodčí)

Rozhodnutí disciplinární komise je konečné a neměnné, není možné se odvolat.

Registrační průkazy

- každý hráč je povinen předložit před začátkem hracího dne registrační průkaz vydaný organizátorem, který obsahuje jméno hráče a jeho fotografii
- v případě, že hráč nepředloží registrační kartu, je pořadatel oprávněn nepustit hráče do zápasu a to až do doby jejího předložení
- v případě, že tým nepředloží před začátkem zápasu registrační průkazy, je pořadatel oprávněn nepustit tým do zápasu a to až do doby předložení registračních průkazů. Týmu budou automaticky odečteny 3 body v případě, že tímto způsobem pochybí více než na jednom hracím dni
- každý registrační průkaz má právo vydat pouze pořadatel akce
- pořadatel akce je povinen vydat registrační průkazy všem novým hráčům v rámci startovního soutěže
- každý hráč, který nastoupí v Golden Tour, musí poskytnout údaje potřebné pro výrobu registrační karty
- hráčům, kteří ztratí svůj registrační průkaz, nahlásí neprodleně tuto skutečnost pořadateli na e-mailovou adresu info@isc-sports.cz. Pokud bude ztráta nahlášena alespoň 24 hodin před startem dalšího zápasu týmu, může hráč nastoupit bez předložení registračního průkazu. Hráči poté bude za poplatek 400 Kč vystaven nový registrační průkaz. V případě, že hráč odmítne tento poplatek uhradit, nemá možnost nastoupit zpět do soutěže a to až do doby, kdy bude opět vlastnit duplikát registračního průkazu.

